**南臺科技大學 大型多媒體互動娛樂技術研發聯盟**

**Unity 遊戲開發基礎課程**

主辦單位：南臺科技大學大型多媒體互動娛樂技術研發聯盟

協辦單位：行政院國家科學委員會產業技術聯盟合作計畫

南臺科技大學數位設計學院 多媒體與電腦娛樂科學系

☞上課時間：102年10月12日～10月26日(每週六)，共計3週18小時。

☞上課地點：南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系T棟709

☞參加對象：MBA聯盟會員、相關領域有興趣人士（為保障上課學員權益，需能全程參與課程者始能報名）

☞課程概要：

遊戲一直是數位內容發展的重要領域，面對行動裝置的興起，跨平台的遊戲開發環境已經成為不可或缺的一環。Unity是一套受到產業歡迎且廣泛使用的跨平台開發工具，對於遊戲、多媒體、互動設計等相關領域，Unity已經是一項在求職上不可或缺的專業技能。

☞授課教師：

謝承勳老師(南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系)

謝老師現任職於南臺科技大學多媒體與電腦娛樂科學系，自2009年率先將Unity導入大學正規課程後，至今已有相當豐富之教學經驗。曾獲邀擔任鈊象電子、天下數位等遊戲廠商教育訓練講師，實務上則與Studio2合作開發金鐘獎動畫小貓巴克里行動遊戲。平日熱衷於獨立遊戲開發推廣活動，為國際遊戲開發者協會台灣分會(IGDA-Taiwan)幹部、高雄獨立遊戲開發者聚會(KIMU)發起人。

☞課程時間表：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 周次 | 節數 | 課程內容 | 時數 |
| 1  (10/12) | 6 | Unity專案架構與操作 | 1 |
| 場景組建與物理模擬 | 2 |
| 腳本程式基礎 | 3 |
| 2  (10/19) | 6 | 美術資產處理 | 2 |
| 粒子特效與聲效 | 2 |
| 互動腳本程式設計 | 2 |
| 3  (10/26) | 6 | 動作系統 | 2 |
| GUI系統 | 2 |
| 平台設定與發佈 | 2 |

☞報名費用：（屆時將以E-mail通知匯款資訊）  
1.「非聯盟會員」2000元  
2.「一般會員」1600元（享8折優惠）  
3.「VIP會員」全額免費（該公司至多2位報名）

☞報名方法：將報名表於10/4(五)中午前E-mail至weijhen1117@mail.stust.edu.tw

☞聯絡電話：06-2533131#7501

☞錄取通知：由主辦單位篩選後，於10/7(一)中午前以E-mail聯絡錄取結果。

**Unity 遊戲開發基礎課程 報名表**

報名日期：102年 月 日

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名/職稱 |  | | |
| 服務單位 |  | 職稱 |  |
| 聯絡電話 |  | email | □大學 □碩士 □博士 |
| 通訊地址 |  | | |
| 報名方式 | 1.請填妥本報名表回傳給weijhen1117@mail.stust.edu.tw  2.電洽06-2533131#7501陳小姐，確認是否成功報名  3.報名截止日10/4(五)  4.將於10/7(一)統一公佈錄取結果<http://mba.mes.stust.edu.tw/>  5.為保障上課學員權益，需能全程參與課程者始能報名 | | |
| **以下欄位由主辦單位填寫** | | | |
| 審核日期 | 102 年 月 日 | | |
| 審查人員 |  | | |
| 備註 |  | | |